ファイナルロマンス2
SURREAL MAH-JONG GAME
VIDEO SYSTEM
NEO·GEO CD
推奨年齢
18才以上
アイドル麻雀
ファイナルロマンス2
NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™
© VIDEO SYSTEM 1995

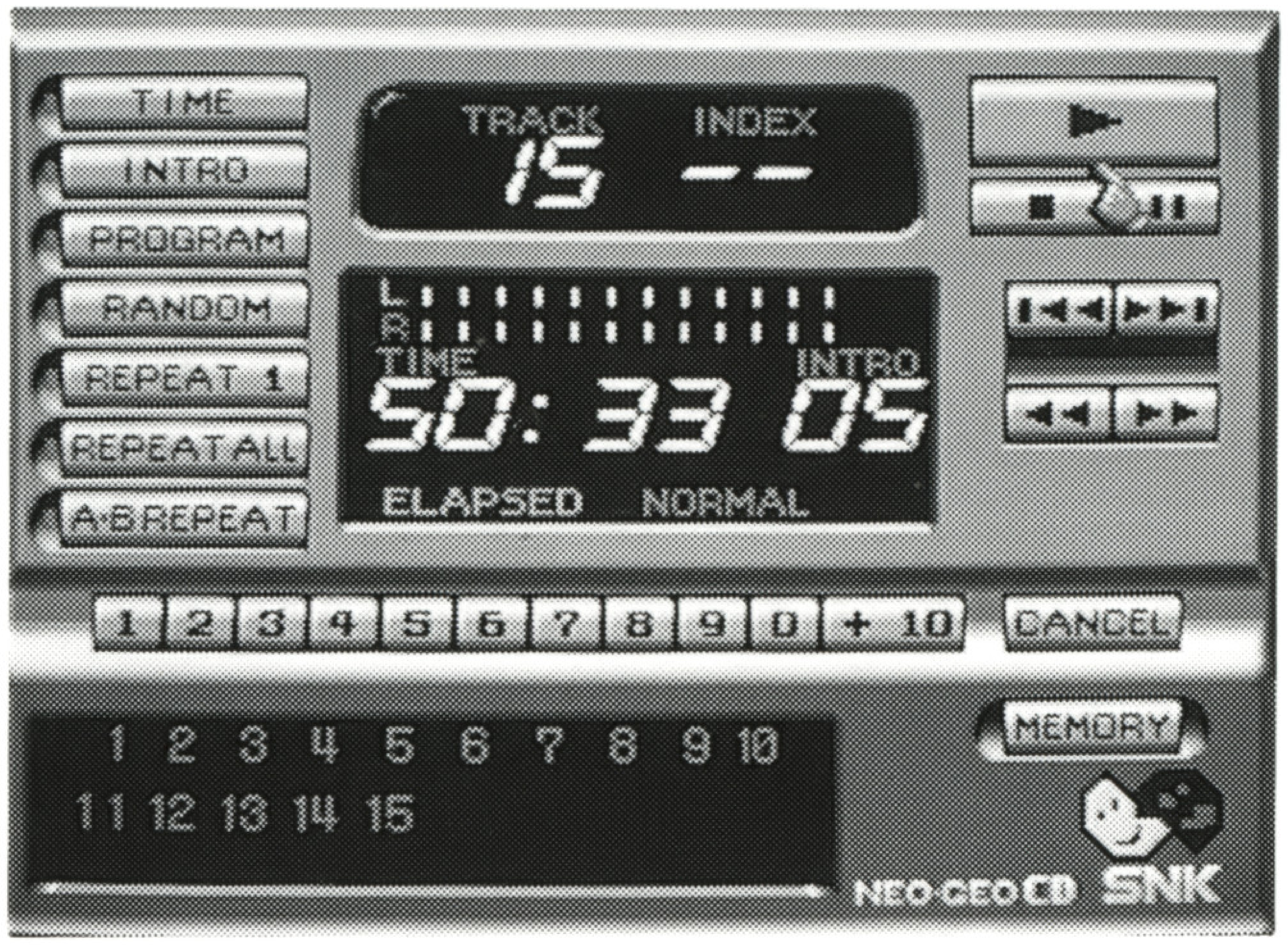
この度はネオジオCD専用ソフト「ファイナルロマンス2」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、ロマンス溢れる対局を存分にお楽しみください。

使用上の注意

このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです(音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください)。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラーで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラーのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。



コントロール画面
カーソル(☞)を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。

●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。

●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。

●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

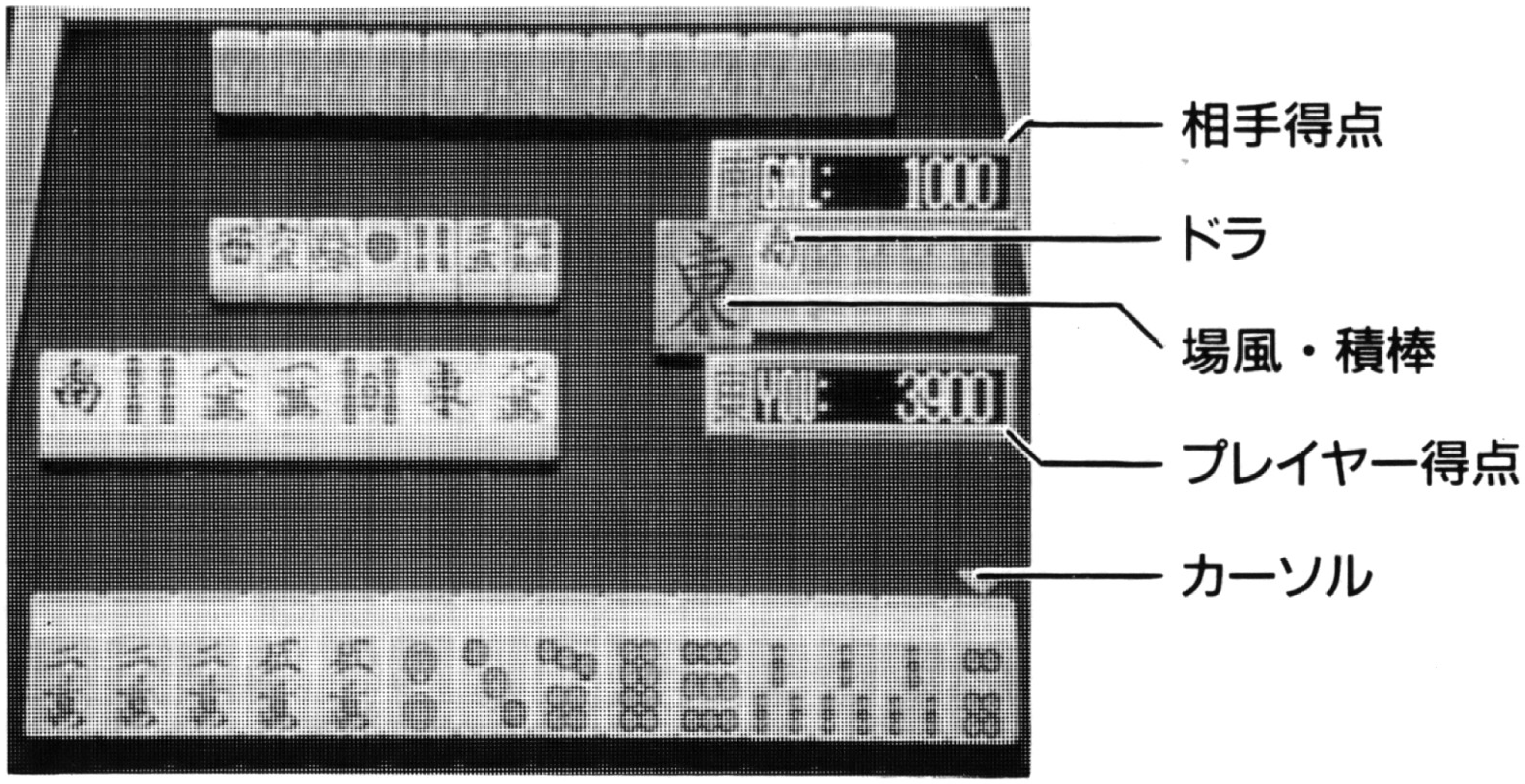
アイドル麻雀ファイナルロマンス2

CONTENTS

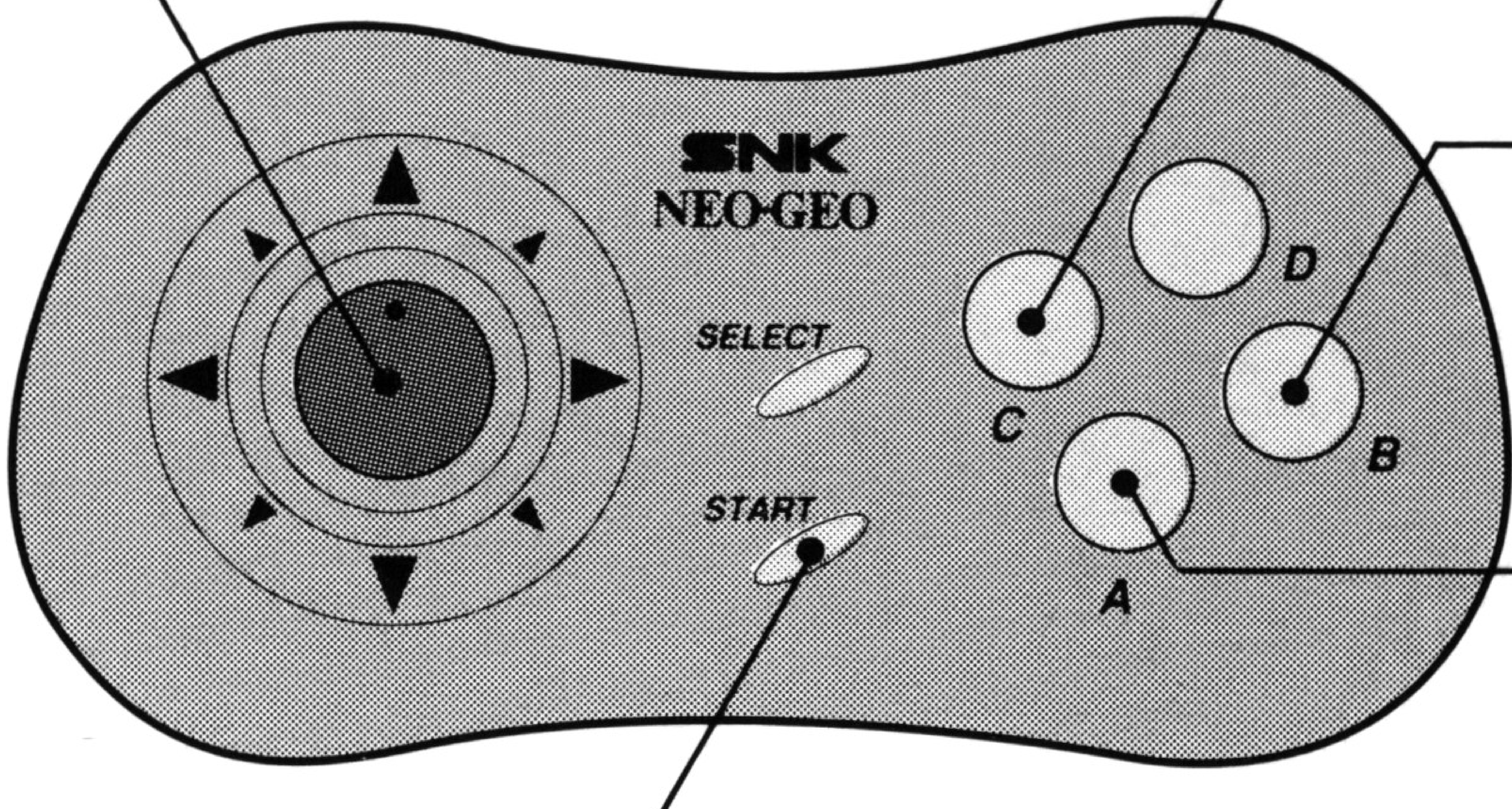
麻雀画面説明 …………………… 4
コントローラーの使い方 ……… 4
ゲームの進め方 ………………… 5
アイテム紹介 …………………… 7
オプション ……………………… 8
ルール …………………………… 8
用語集 …………………………… 9
和り役 …………………………… 10
キャラクター紹介 ……………… 14

ファイナルロマンス2製作に使用されたGENSHO、よろず壱氏描きおろしの多数の原画の中からピックアップしました。TV画面とはひと味違う彼女たちと出会えます。

麻雀画面説明



コントローラーの使い方



コントロールレバー

■カーソルの移動
■コマンドの選択

スタートボタン

■アイテムショップから出る
■牌交換の終了

Cボタン

■ウィンドウの開閉

Bボタン

■キャンセル
■脱衣画面のスキップ

Aボタン

■決定
■ツモ
■捨て
■脱衣スクロールのストップ/解除

ゲームの進め方

❶ディスクをセットする

1.ネオジオCDのカバーを開けます。
2.ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。
3.カバーを静かにしめて、セット完了です。電源をONにします。
4.画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージが表示されたら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

❷ロード(呼び出し)の選択

前回セーブ(記録)した続きから遊ぶときは「YES」をレバーで選択しⒶボタンで決定します。(詳しくは22ページ"ゲームデータのバックアップについて"をお読みください。)

❸ゲームの開始

タイトル画面で「GAME START」にカーソルを合わせ、もう一度スタートボタンを押してください。
ファイナルロマンス2が始まります。

❹アイテムショップ

各ステージの前にアイテムショップがあります。ここで対局に有効なアイテムが購入できます。ただし購入にはゴールド(G)が必要になります。ゲーム開始時には1000Gしかありませんが、対局で勝った点数に応じて増えていきます。(アイテムについては7ページ参照)

❺対戦相手の登場

対戦する女のコが話しかけてきます。いよいよ対局開始！

次ページにつづく

❻対　局

まず、サイコロで親を決めます。配牌が終わると、アイテムショップで購入したアイテムを使うか決めます。使わないときはそのまま対局に入ります。

■ツモ……………Ⓐボタンを押す

■牌の選択……レバーでカーソルを移動

■捨て牌 ………Ⓐボタン

■リーチ

Ⓒボタンでウィンドウを開き、「リーチ」にカーソルを合わせⒶボタンを押します。止めるときはⒷボタンを押します。メガトン立直棒を持っているときは使うか決めます。

■ポン・チー・カン

Ⓒボタンでウィンドウを開き、それぞれの項目にカーソルを合わせⒶボタンを押します。

■ロン・ツモ(和(あが)り)

Ⓒボタンでウィンドウを開きⒶボタンで決定します。ツモ和りの場合も「ロン」を選んでください。

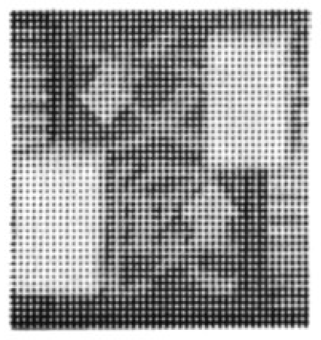
❼お楽しみ

和ると♡お待ちかねのグラフィックが現れます。(Ⓐボタンでスクロールをストップできます) また、和り役、得点に合わせてグラフィックのエッチ度もアップ。相手から３回和るか、相手の得点を０にするとステージクリア。次の対戦相手が登場します。

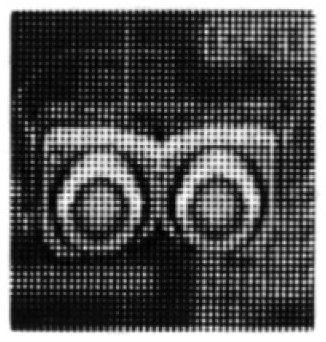
❽ゲームオーバー

あなたの持ち点が０になるとゲームオーバー。カウントダウン中にスタートボタンを押すと、負けた相手に再挑戦(コンティニュー)できます。ガンバッテ♡

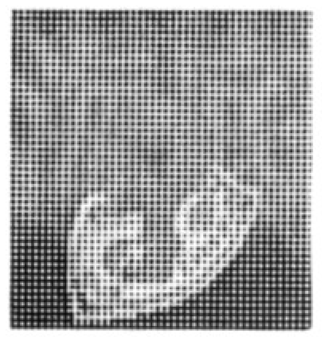
アイテム紹介



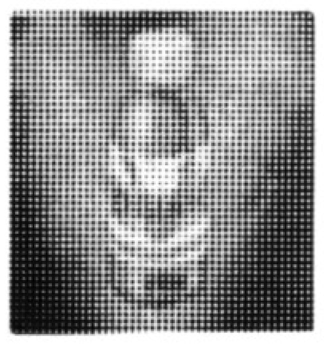
牌交換シール
牌交換時に不用な牌を交換できます。
〔レバーで選んで、Ⓐボタンで決定。牌交換のキャンセルはⒶボタンⒷボタンで終了〕



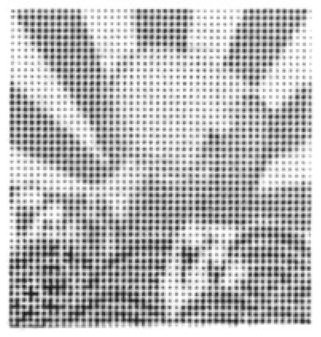
VR透視ゴーグル
相手の手配が見えてきます。
〔その対局時のみ効果を現わします〕



ドリーム海底くじ
テンパイで流局すると効果を現わします。
〔画面上の3つの牌のうち1枚が当り牌。ⒶⒷⒸいずれかのボタンで勝負〕

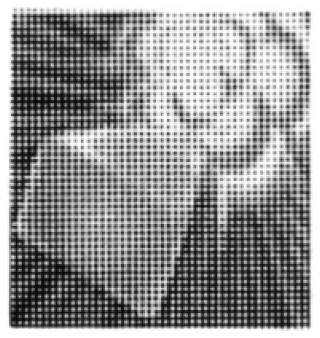


ツミコミンVドリンク
役が積み込まれます。購入したドリンクの数が多いほど役が大きくなります。（最大6段階）
〔何が積み込まれたかは……?〕

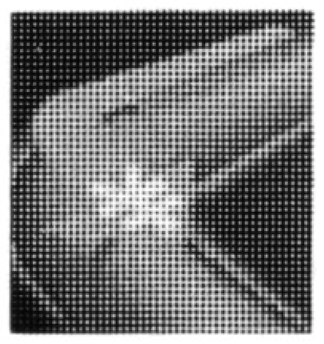


ドラ出の小槌
和った後に使用すると、王牌（ワンパイ）上段の牌がドラに。

メガトン立直棒
リーチのときに使用すると、一発ツモで和れます。



緊急脱出ロケット
相手の和り牌（ロン、ツモ）を無効にします。
〔一度効果を発揮すると無くなります〕



スコア転送パイプ
使用すると相手の持ち点の半分がもらえます。
〔相手の持ち点が多いときほど効果的〕

オプション

■**LEVEL**〔EASY・NORMAL・HARD・S-HARD〕……ゲームの難易度が変更できます。

■**BGM**〔ON・OFF〕… ゲームのBGMの有無が選べます。
(ON→有り、OFF→無し)

■**BGM TEST**…… ゲーム中のBGMを聞くことができます。
(聞きたい番号にカーソルを合わせⒶボタンで決定)

■**SE TEST** ……… ゲーム中の効果音を聞くことができます。
(聞きたい番号にカーソルを合わせⒶボタンで決定)

全面クリア後にオプションを選ぶと、いいことがあるかも…!?

ルール

- ●持ち点……1000点
- ●クイ断(タン)……有り
- ●後ヅケ……有り
- ●形式テンパイ…有り
- ●ダブル・トリプル役満…有り
- ●フリテンリーチ……有り
- ●二翻縛り(リャンハンしば)……無し
- ●ノーテン罰符(バップ)…1000点
- ●場のリーチ棒は和った方がもらう
- ●ハイテイでのポン・チー・カンはできない

※このルールは「ファイナルロマンス2」のオリジナルのものです。

ファイナルロマンス2 用語集

三元牌（サンゲンパイ）　白、発、中、の3種の牌。

風牌（かぜハイ）　東、南、西、北の4種の牌。

字牌（ツウハイ）　三元牌と風牌。

数牌（スウハイ）　字牌以外の万子、索子、筒子の数字の牌。

ドラ　ドラ表示牌の次の牌。持って和れば1飜プラス。

裏ドラ（うら）　ドラ表示牌の裏にあるドラ。（立直をかけて和ったときだけ有効）

老頭牌（ラオトウハイ）　数牌の1と9。

中張牌（チュウチャンハイ）　数牌の1と9をのぞいたもの。

ツモ(自摸)　ツモ山の牌を1枚取る動作。また、ツモ和りのこと。

雀頭（アタマ）　1組の対子のこと。流し満貫をのぞく、すべての和り役に必要。

順子（シュンツ）　数牌を3枚つなげたもの。

塔子（ターツ）　あと1枚くれば順子が完成する牌の組合せ。

チー　塔子があり、相手が捨てた牌が自分の2枚とつながる場合、「チー」と宣言し順子をつくること。

刻子（コーツ）　同じ牌を3枚集めたもの。

対子（トイツ）　同じ牌を2枚集めたもの。

ポン　対子があり、相手がその牌を捨てたとき、「ポン」と宣言し刻子（明刻）をつくること。

明槓（ミンカン）　暗刻（鳴かずにつくった刻子）があり、相手が同じ牌を捨てたとき、または明刻があり、同じ牌をツモったときに宣言することができる。

暗槓（アンカン）　同じ牌が手の中に4枚集まったときに宣言することができる。

カン　明槓、暗槓の場合、「カン」と宣言し、王牌（ツモ山の後ろから14枚の牌）の一番後の牌（嶺上牌）をツモり、槓ドラをめくること。

槓ドラ（カン）　槓でめくられた牌で決定するドラ。

槓裏（カンうら）　槓ドラの裏にあるドラ。（立直をかけて和ったときだけ有効）

副露（フーロ）　鳴いた（ポン・チー・カン）とき。

門前（メンゼン）　鳴いていないとき。

聴牌（テンパイ）　和り牌をツモまたは相手が捨てれば和れる状態。

単騎待ち（タンキま）　和りの組合せのうち、雀頭だけができていない状態。

両牌待ち（シャボま）　2組の対子で、どちらかの牌で和りを待つ聴牌。

両面待ち（リャンメンま）　両面塔子で和りを待つ聴牌の形。

ロン　相手の捨てた牌で和ること。

流局（リュウキョク）　勝負がつかずに終わること。

ファイナルロマンス2　和り役（あがりやく）

門前清自模（メンゼンツモ）（1飜）
1度も鳴かずに聴牌し、ツモ和りする。

立直（リーチ）（1飜）
門前で聴牌し「リーチ」を宣言。千点棒を場に出し、和る。

一発（イッパツ）（1飜）
立直をかけてポン・チー、カンの無い1巡中に和る。

飜牌（ハンパイ）（1飜）
三元牌、場風、自風を刻子にして和る。

平和（ピンフ）（門前1飜）
飜牌以外の雀頭、4つの順子で門前聴牌させ、両面待ちで和る。

断么九（タンヤオチュウ）（1飜）
中張牌（2〜8の数牌）の組合わせで和る。

一盃口（イーペイコウ）（門前1飜）
同じ順子を2組そろえて和る。

海底撈月（ハイテイラオユエ）（1飜）
海底牌（最後の牌）をツモって和る。

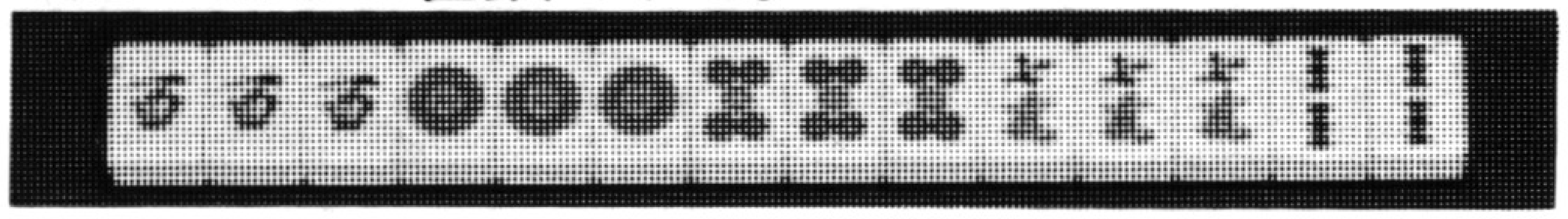
河底撈魚（ホウテイラオユイ）（1飜）
相手が捨てた最後の牌で和る。

槓フリ（カンフリ）（1飜）
相手がカンしたときの捨て牌で和る。

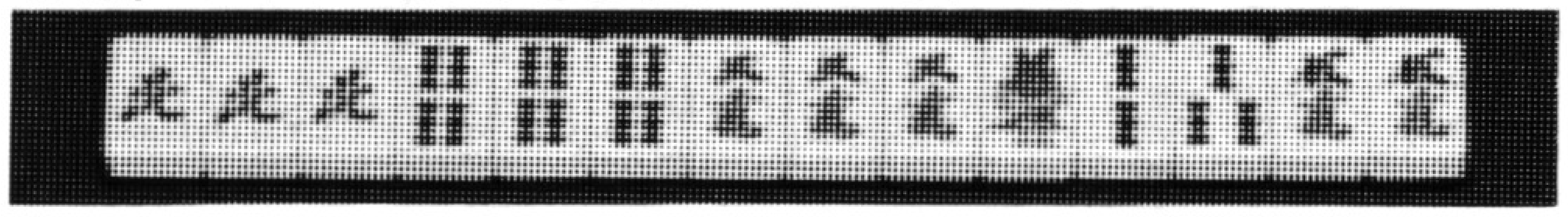
嶺上開花（リンシャンカイホウ）（1飜）
カン（暗槓、明槓）をして嶺上牌でツモ和る。

ダブル立直（リーチ）（2飜）
第1自模直後に立直をかけて和る。

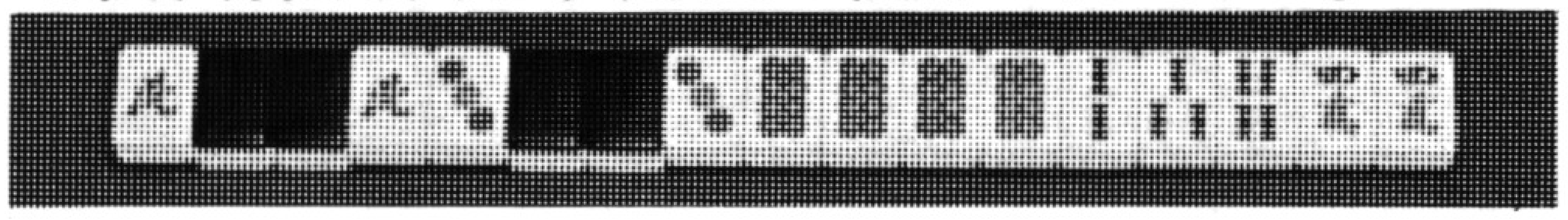
対々和（トイトイホウ）（門前2飜・副露2飜）
4組の刻子と雀頭で和る。



三暗刻（サンアンコウ）（門前2飜・副露2飜）
手牌の中に暗刻を3組つくって和る。

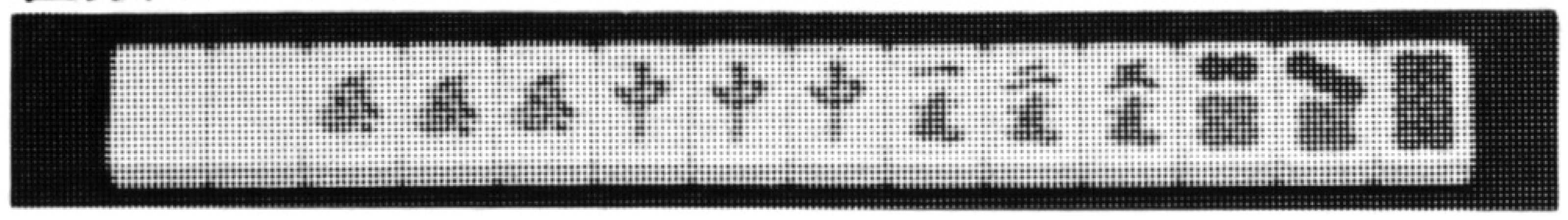


三槓子（サンカンツ）（門前2飜・副露2飜）
暗槓、明槓を問わず、3組の槓をつくって和る。



ショウサンゲン
小三元（門前２飜・副露２飜）

三元牌の2種類を刻子か槓子にして、残りの１種で雀頭をつくる。

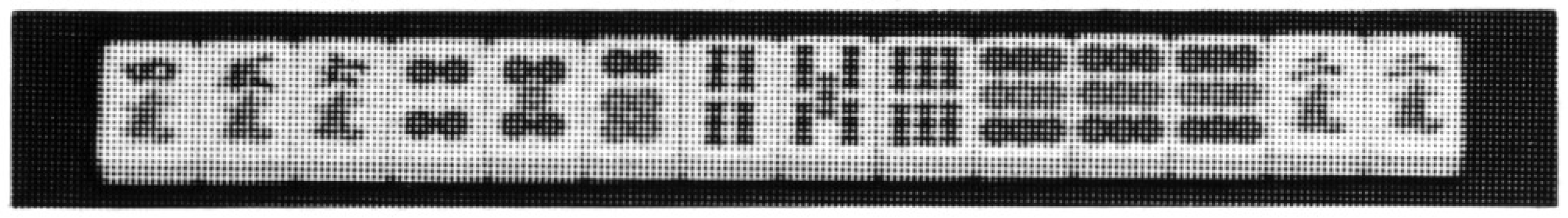


ホンロウトウ
混老頭（門前２飜・副露２飜）

1、9、字牌の組合せで和る。対々和あるいは七対子と複合した形となって、実際は4飜になる。

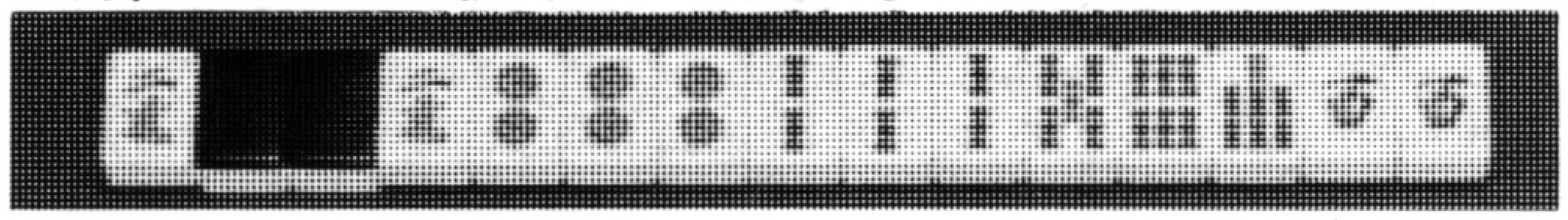
サンショクドウジュン
三色同順（門前２飜・副露１飜）

同じ数の順子を万子、筒子、索子で3組つくる。



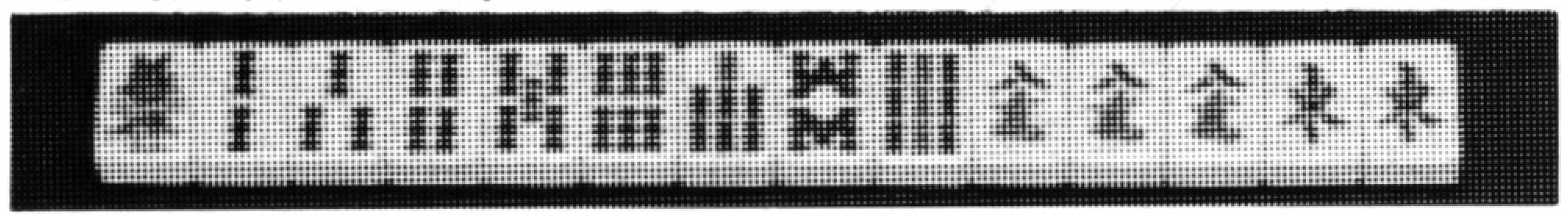
サンショクドウコウ
三色同刻（門前２飜・副露２飜）

数牌の刻子か槓子を同じ数字で3組つくる。



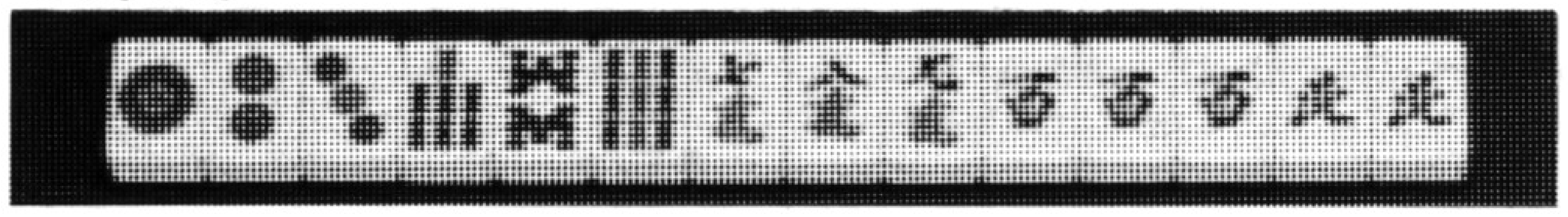
イッキツウカン
一気通貫（門前２飜・副露１飜）

同じ種類の数牌で1から9の連続した順子をつくる。



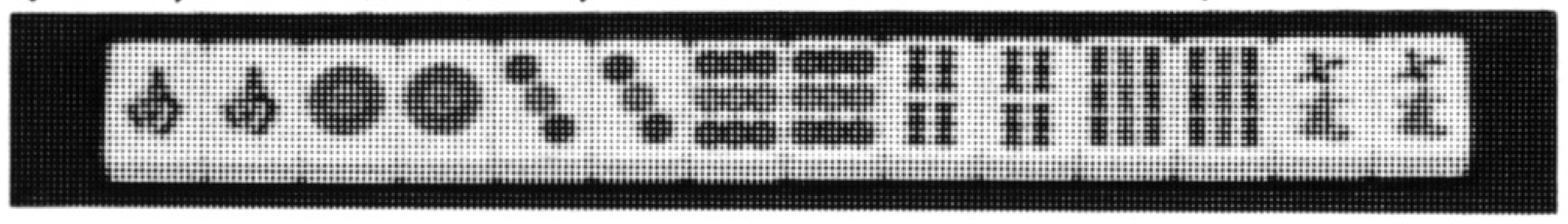
チャンタ
全帯么（門前２飜・副露１飜）

雀頭をはじめ、どの組合わせにも字牌及び１、９牌を含む。



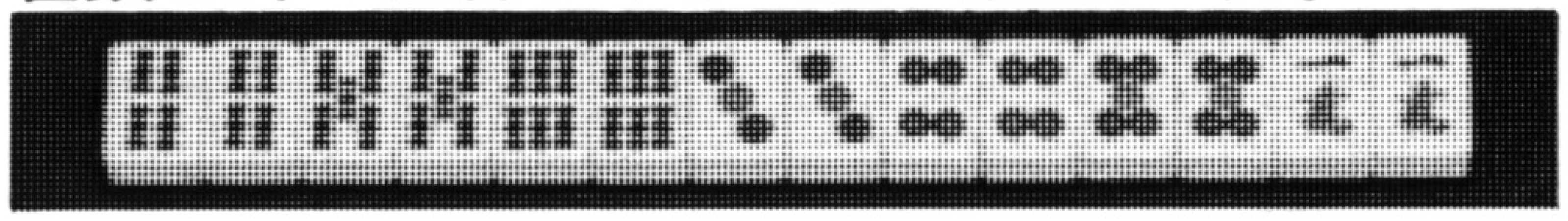
チートイツ
七対子（特殊役）

対子を7組そろえてつくる。
（子1,600点、親2,400点を基本とする）



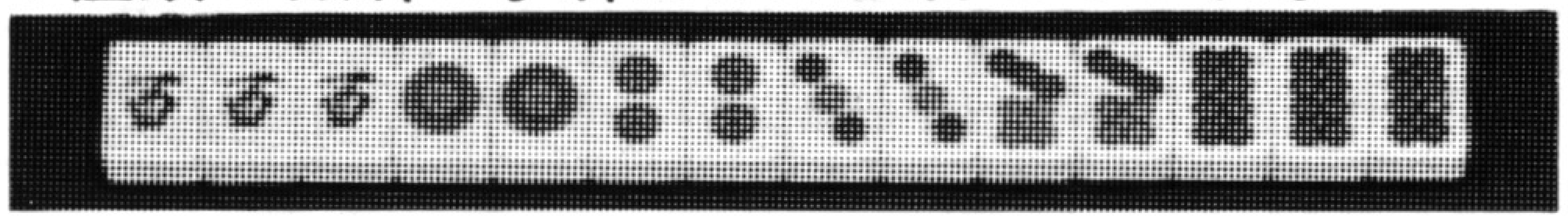
リャンペイコウ
二盃口（門前３飜）

雀頭以外の組合わせで一盃口を2組つくる。



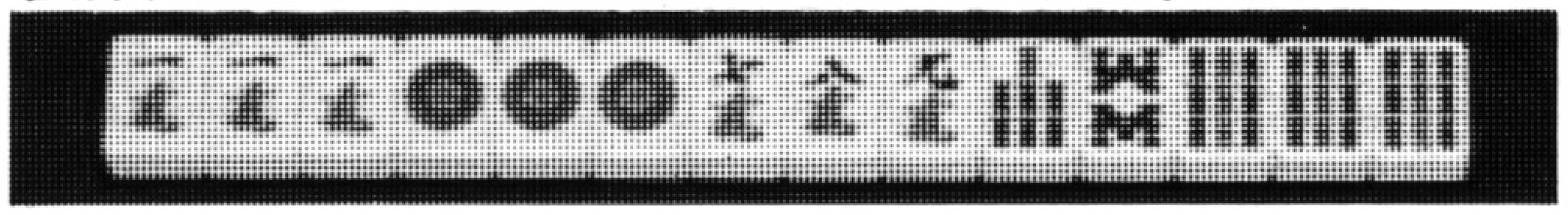
ホンイーソウ
混一色（門前３飜・副露２飜）

1種類の数牌と字牌だけの組合せでつくる。



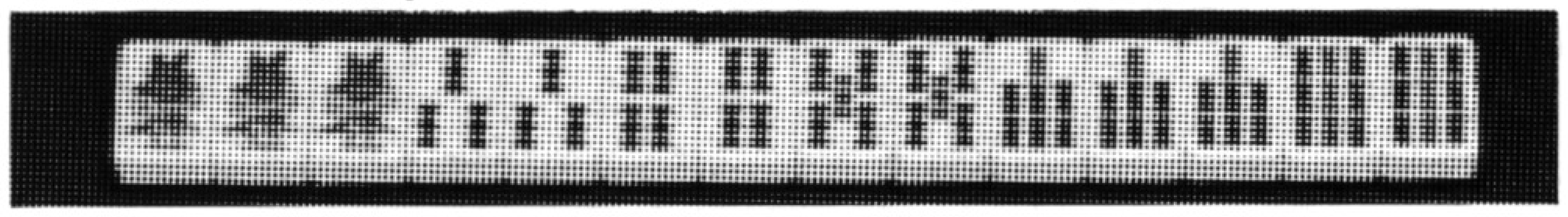
ジュンチャン
純全帯么（門前３飜・副露２飜）

雀頭をはじめ、どの組合わせにも1、9牌を含む。



チンイーソウ
清一色（門前６飜・副露５飜）

1種類の数牌だけの組合わせでつくる。



マンガン
流し満貫（４飜）

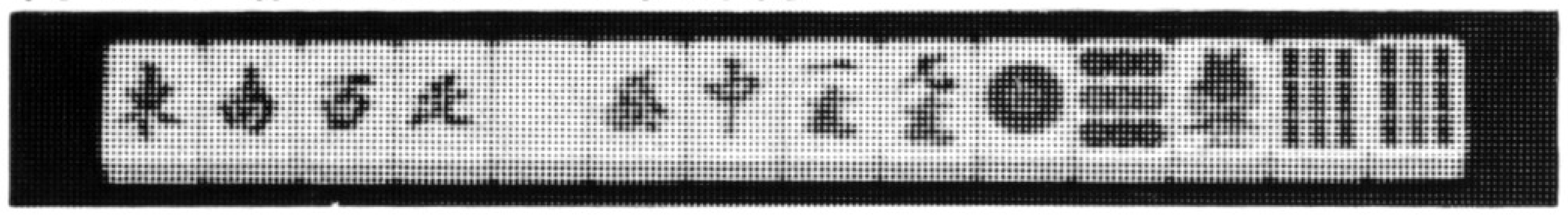
捨て牌すべてが1、9、字牌だけで一度も鳴かれず流局したとき。

役満（ヤクマン）

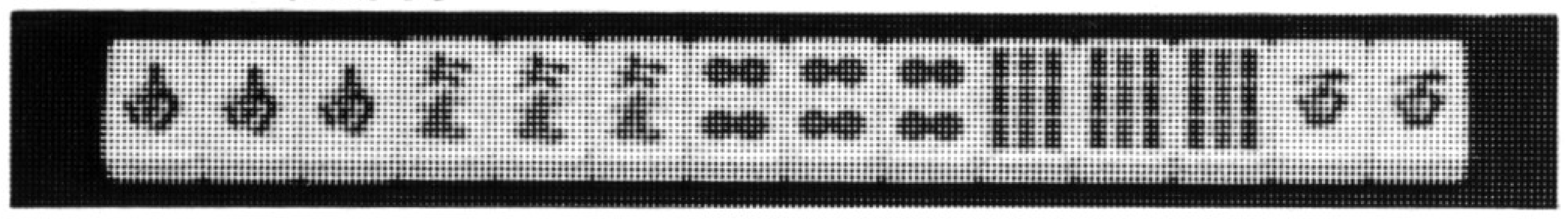
天和（テンホウ）
親が配牌（ハイパイ）で和っている状態。

地和（チーホウ）
子が第1ツモで和る。(相手の鳴きがあると不可)

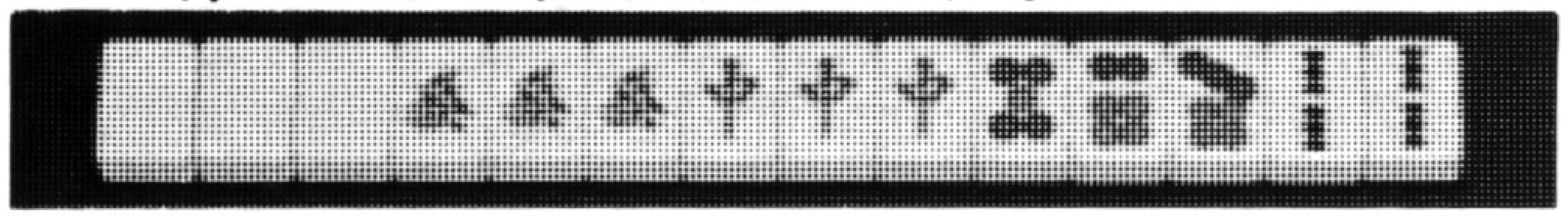
国士無双（コクシムソウ）
1、9、字牌を各1枚ずつ(雀頭（アタマ）は2枚)そろえる。13面待ちの場合はダブル役満。



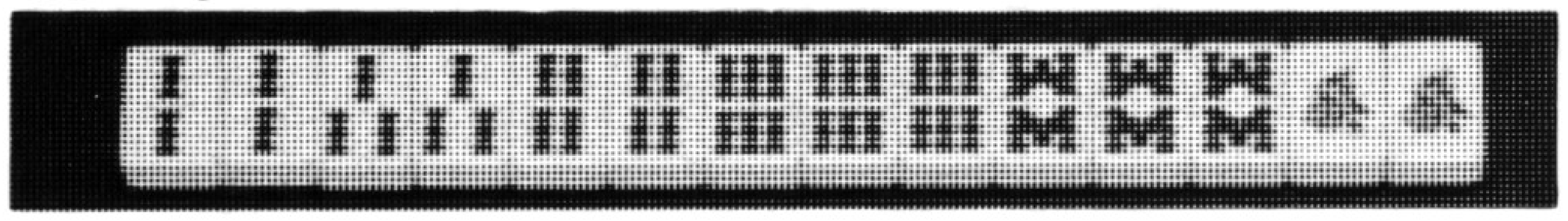
四暗刻（スウアンコウ）
門前（メンゼン）で刻子（コーツ）か槓子（カンツ）を4組そろえる。雀頭（アタマ）の単騎（タンキ）待ちはダブル役満。



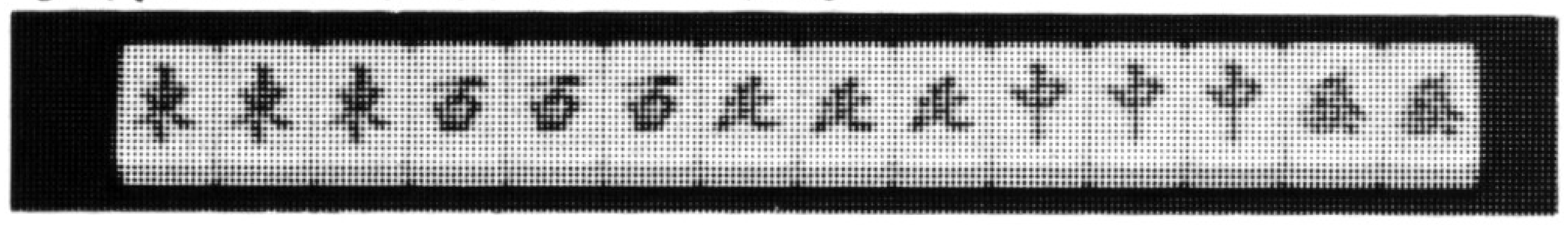
大三元（ダイサンゲン）
三元牌（サンゲンパイ）の刻子（コウツ）か槓子（カンツ）を3組つくる。



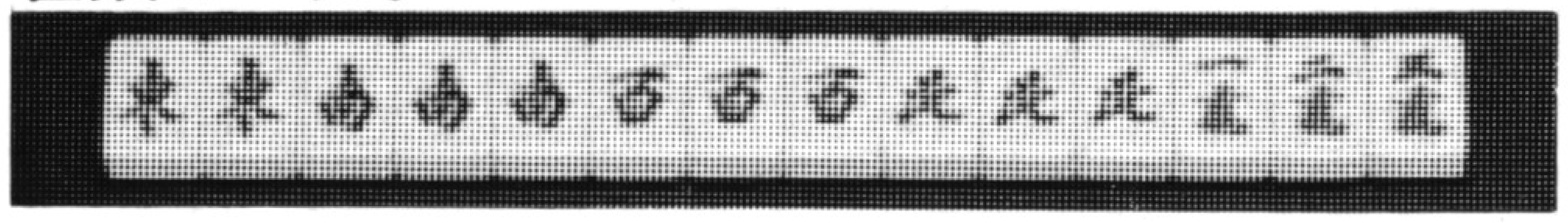
緑一色（リュウイーソウ）
索子（ソウズ）の2、3、4、6、8と発（ハツ）でつくる。発が入ってなくてもよい。



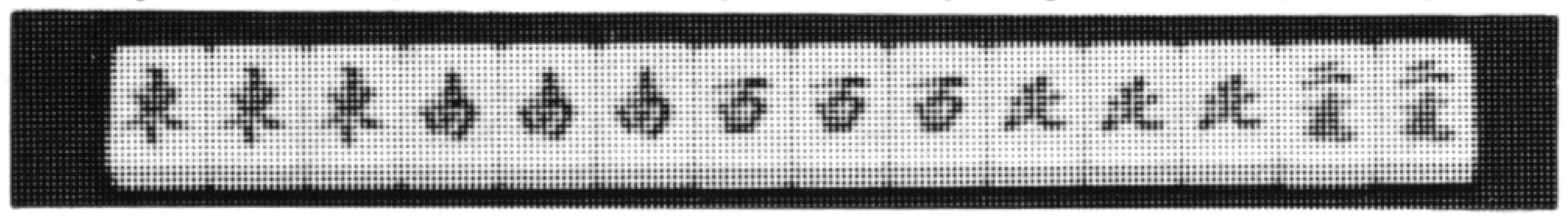
字一色（ツウイーソウ）
字牌（ツウハイ）だけの組合せでつくる。



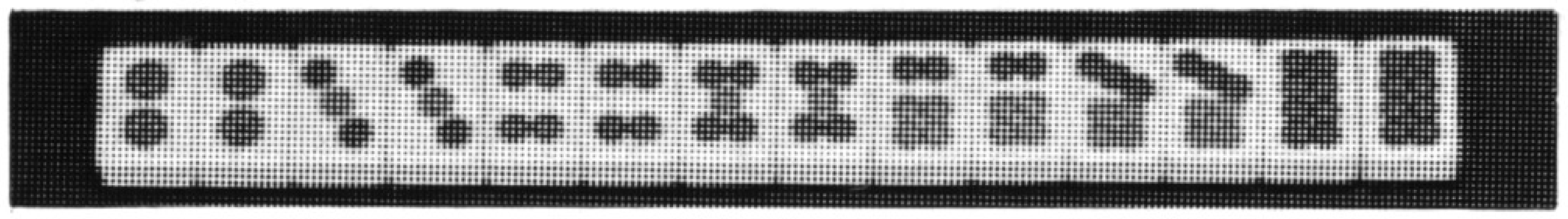
小四喜（ショウスウシー）
風牌（カゼハイ）の3種類を刻子（コーツ）か槓子（カンツ）にして残りの1種で雀頭をつくる。



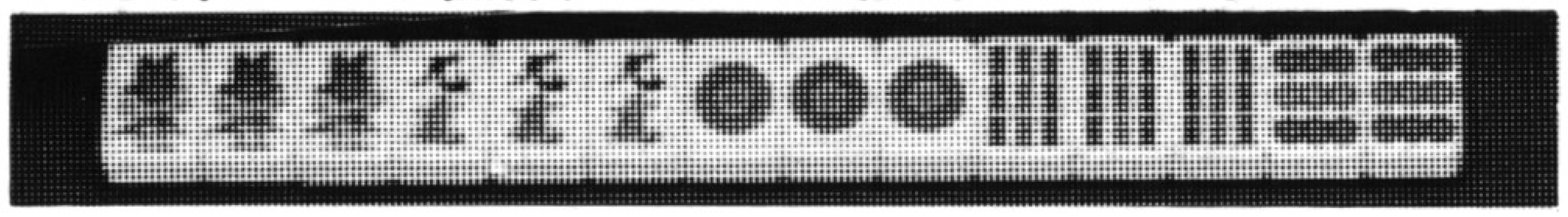
大四喜（ダイスウシー）
風牌（カゼハイ）の4種類を刻子（コーツ）か槓子（カンツ）にする。ダブル役満。



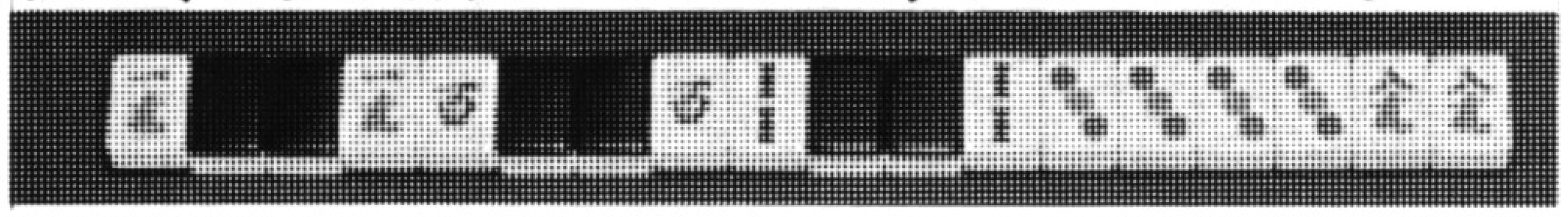
大車輪（ダイシャリン）
筒子（ピンズ）の1〜7、2〜8、3〜9の7種の牌（ハイ）だけでつくる七対子（チートイツ）。



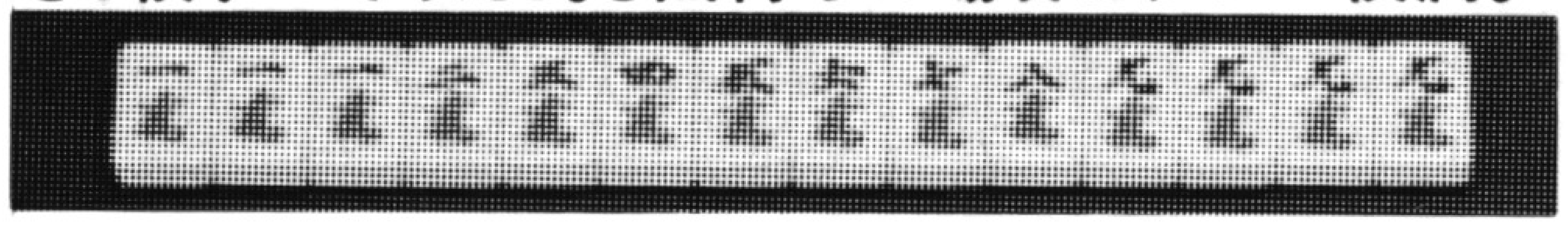
清老頭（チンラオトウ）
1、9牌だけで雀頭（アタマ）と刻子（コーツ）か槓子（カンツ）をつくる。



四槓子（スウカンツ）
槓子（カンツ）(暗槓（アンカン）、明槓（ミンカン）のどちらでも)を4組そろえる。



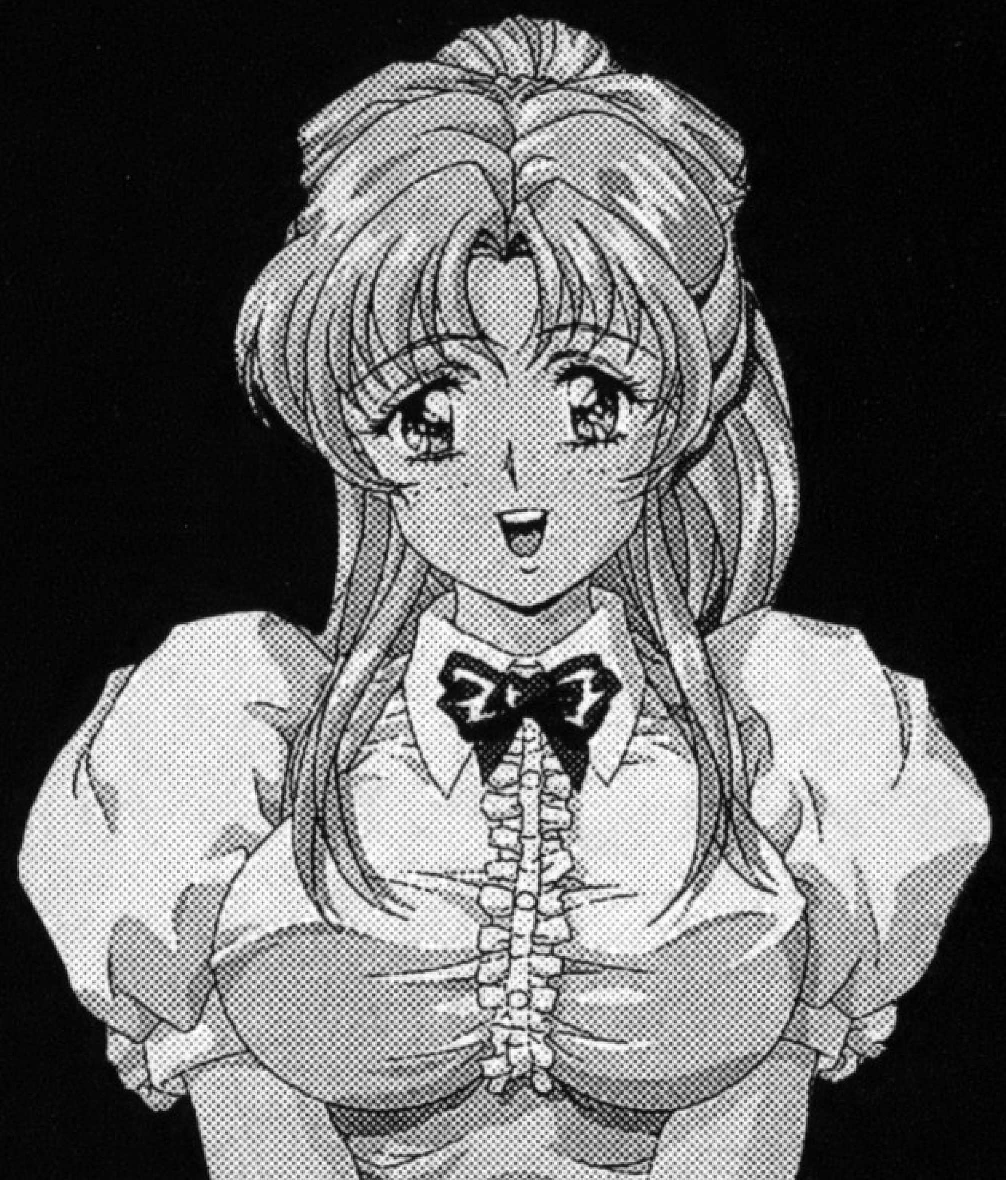
九連宝燈（チュウレンポウトウ）
門前（メンゼン）で同じ種類の数牌（スウハイ）の1と9を3枚ずつ、2から8を1枚ずつそろえる。9面待ちの場合はダブル役満。



Miku Fukawa

布川 ミク

12月22日生まれ。18歳
やぎ座。O型
身長158cm。B93、W62、H88cm
趣味：お菓子作り。お風呂に入ること
彼氏イナイ歴：18年
「彼氏なんてまだ早いです！」



Reina Asakura

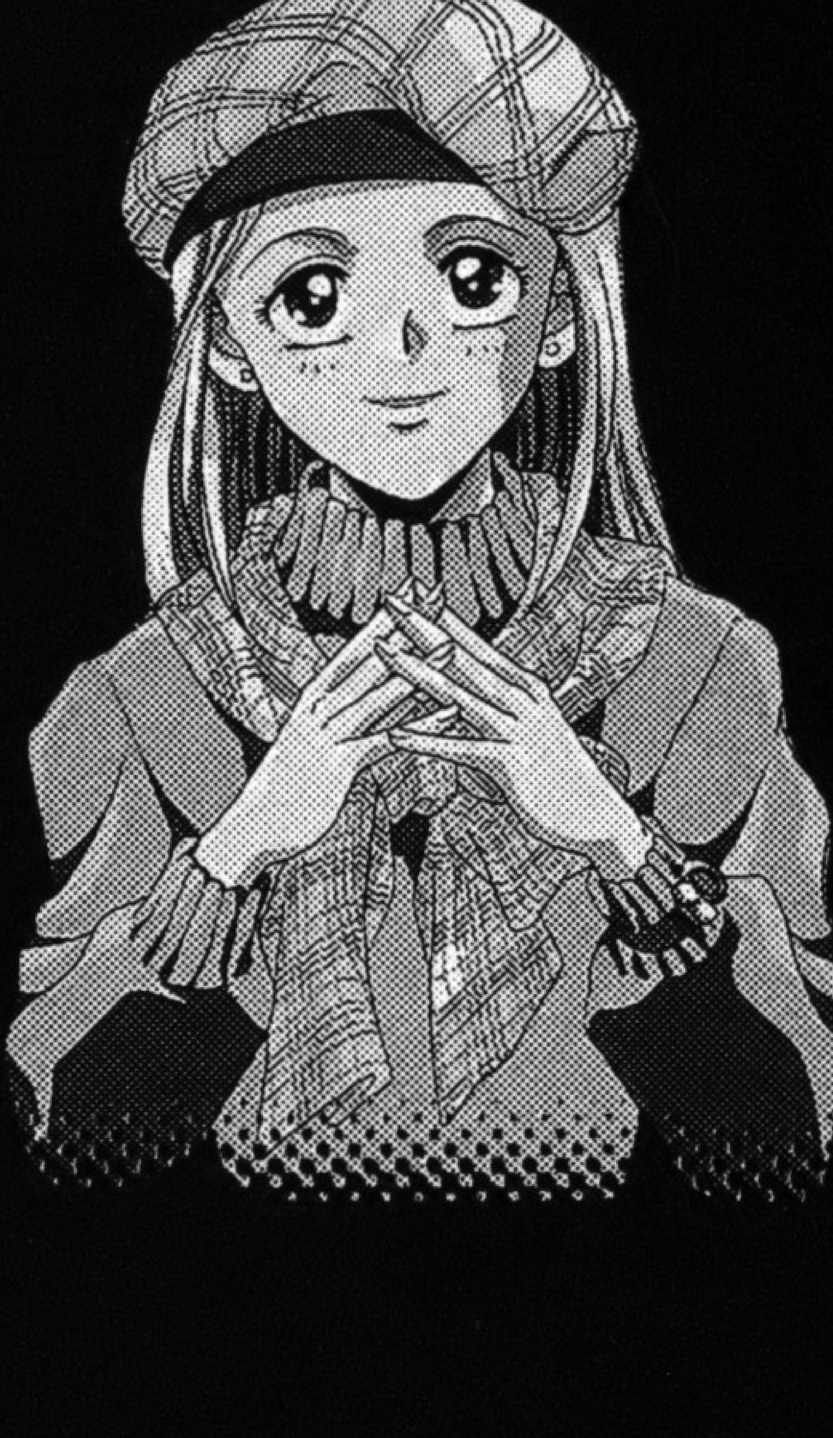
浅倉 麗奈

11月7日生まれ。20歳
さそり座。AB型
身長161cm。B83、W58、H87cm
趣味：パチンコ。ショッピング（光りもの）
彼氏イナイ歴：30分
「私の理想は高いのよ！」

Emiri Ito

伊藤えみり

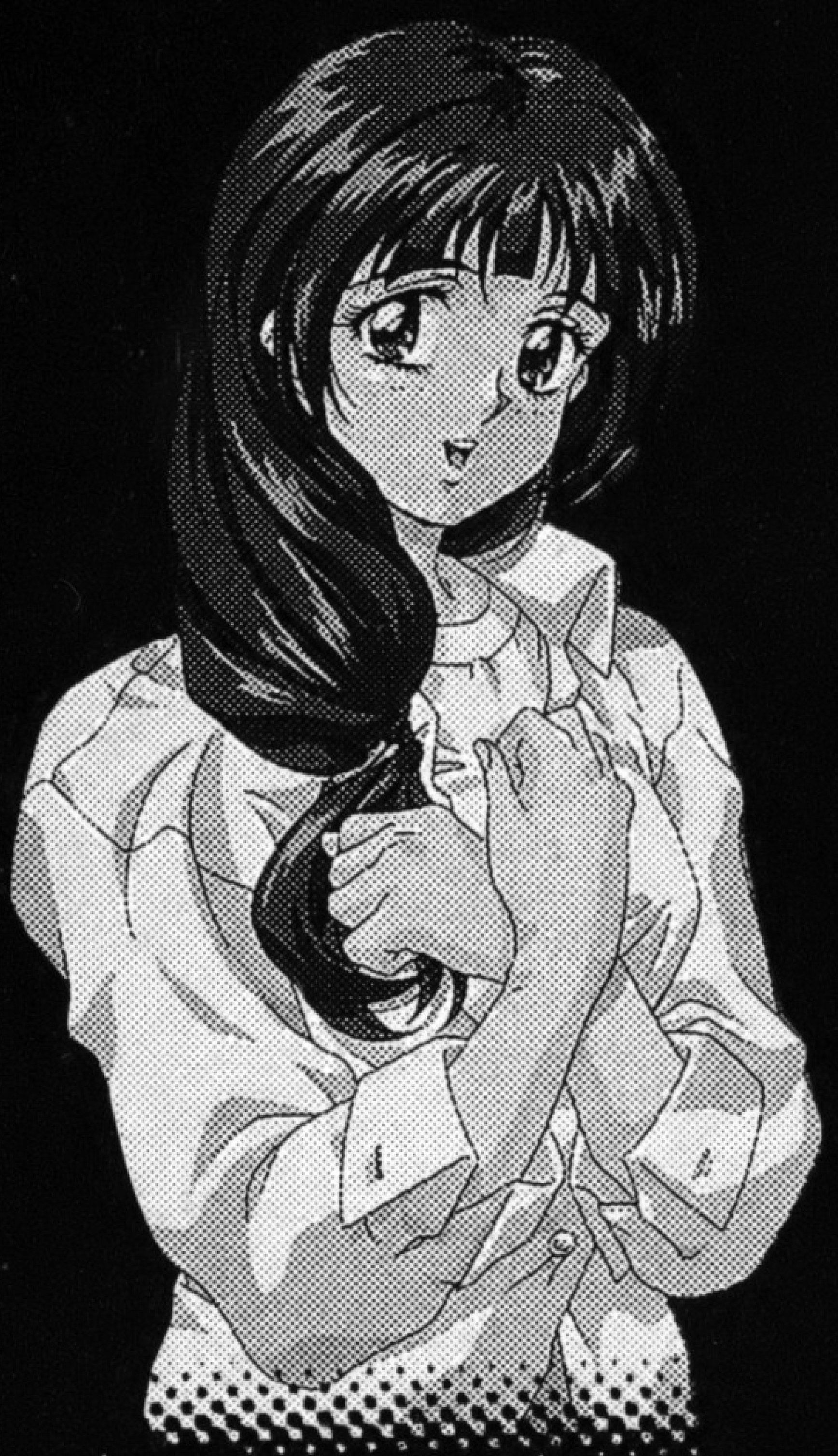
3月18日生まれ。18歳
うお座。A型
身長155cm。B80、W56、H83cm
趣味:カラオケ。マージャン。小物集め
彼氏イナイ歴:6ケ月
「半年前にロンドンから帰ってきたの。」



Hitomi Nakajyo

中条 瞳

5月10日生まれ。20歳
おうし座。B型
身長160㎝。B82、W59、H87㎝
趣味：下着集め。友達と飲みに行くこと
彼氏イナイ歴：2年
「友達は多いんだけれどネ…」



Hiromi Makihara

槙原 博美

9月23日生まれ。18歳
てんびん座。B型
身長158cm。B80、W58、H83cm
趣味：夜遊び。旅行（国内中心）
彼氏イナイ歴：??年
「パパはうちのガッコの校長なんだ。」

Marino Iketani

池谷まりの

8月2日生まれ。18歳
しし座。A型
身長168cm。B85、W63、H88cm
趣味：スポーツ（陸上系）。ツーリング
彼氏イナイ歴：18年
「男なんかには用はない！」

Saya Rukawa

流川 冴耶

9月13日生まれ。25歳
おとめ座。B型
身長163cm。B85、W57、H86cm
趣味：ゴルフ。読書（経済学）
彼氏イナイ歴：3ケ月
「3ケ月前に別れてから仕事一筋。」

Yuka Utsunomiya

宇都宮ゆか

4月22日生まれ。18歳
おうし座。O型
身長158cm。B83、W60、H88cm
趣味：TVゲーム
彼氏イナイ歴：18年
「格闘ゲームの○○○が恋人」

Yuki Sudo

須藤 有紀

1月24日生まれ。20歳
みずがめ座。AB型
身長160cm。B85、W57、H86cm
趣味：スキューバダイビング。スキー
彼氏イナイ歴：企業秘密！
「アイドルは秘密が多いものよ！」

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラーのA・B・Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「タイトル画面」への戻り方

コントローラーA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「タイトル画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。

※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM（バックアップメモリー）を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。

※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます（ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります）。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード（呼び出し）方法

ゲームデータがセーブされていれば、ゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊べます。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。

●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

①ネオジオCDのカバーを開けます。
②ネオジオCDディスクをレーベル面(印刷面)を上にして置きます。
③カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラーのスタートボタンを押してください。

ミュージック再生 標準コマンド

▶	(PLAY)	演奏
▶▶❙	(AUTO SEARCH FF)	選曲(順送り)
❙◀◀	(AUTO SEARCH REW)	選曲(逆送り)
▶▶	(SEARCH FF)	早送り
◀◀	(SEARCH REW)	早戻し
■	(STOP)	停止
❙❙	(PAUSE)	一時停止

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。
※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

MADE IN JAPAN

NGCD-098
MADE IN JAPAN

アイドル麻雀 ファイナルロマンス2

目覚し時計プレゼント！

官製はがきに応募券を貼り、住所、氏名、年齢、電話番号、職業、ファイナルロマンス2をプレイした感想、ビデオシステムに対するご意見、ご希望等を明記し、ビデオシステムにお送りください。抽選で500名様にオリジナル目覚し時計をプレゼントします。応募の締切りは9月30日当日消印分までを有効とし、当選者の発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

禁無断転載

VIDEO SYSTEM

ファイナルロマンス2
ネオジオCD
応募券